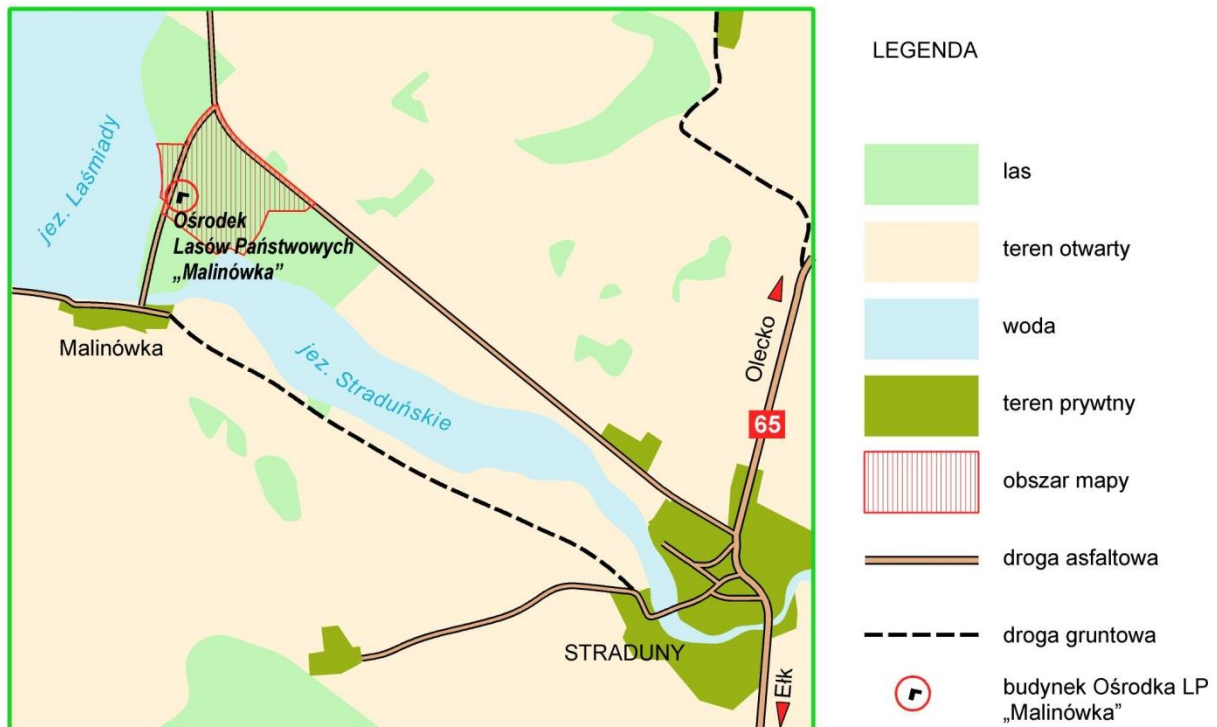


BROSZURA INFORMACYJNA CZĘŚĆ SZCZEGÓŁOWA

Projekt Zielony Punkt Kontrolny Nadleśnictwa Ełk obejmuje komplet map terenu Ośrodka Lasów Państwowych „Malinówka”: „Malinówka” w skali 1:4000 Oraz „Malinówka Plaża” i „Malinówka Ośrodek” w skali 1:1000. Na terenie Ośrodka i w przyległym lesie rozlokowano 39 punktów kontrolnych. Stanowią je słupki wyposażone w logo Lasów Państwowych, 3 biało – pomarańczowe tabliczki z dwucyfrowym kodem i perforator oraz zamontowane na istniejących obiektach (domki, tablice ścieżki edukacyjnej) pojedyncze tabliczki z kodem i perforator. Kilka takich punktów przedstawiają poniższe zdjęcia.



Mapka sytuacyjna położenia projektu.

Proponowane trasy:

Zbierz wszystkie PK (punkty kontrolne).

Start i meta w tym samym miejscu 11 PK, trasa na terenie ośrodka.

Wariant indywidualny.

Uczestnik otrzymuje na starcie mapę z punktami i kartę startową. Musi odnaleźć i skasować na karcie startowej wszystkie w jak najkrótszym czasie. Kolejność zaliczania dowolna. Przy każdym punkcie na mapie opisany jego kod. Uczestnicy startują pojedynczo co 1 min. lub wszyscy jednocześnie. W przypadku startu interwałowego należy mierzyć czas pokonania trasy, przy jednoczesnym – pierwszy na mecie zwycięża (pod warunkiem, że ma zebrane wszystkie punkty).

Wariant drużynowy.

Drużyny 2-4 osobowe, start jednocześnie wszystkich razem. W momencie startu drużyna otrzymuje komplet map i kart startowych (po jednym dla każdego uczestnika). Zadaniem zespołu jest odnalezienie i skasowanie na kartach startowych wszystkich punktów. Po starcie członkowie drużyny dzielą się punktami, tak by „zebrać” je jak najszybciej. Każdy punkt kontrolny może być skasowany w drużynie tylko jeden raz. Gdy pierwsza drużyna pojawi się w komplecie na mecie zaczynamy odmierzać czas i notujemy czas przybycia kolejnych zespołów. Klasyfikujemy drużyny, które mają min. 5 punktów. Sprawdzamy karty startowe – w przypadku skasowania punktu więcej niż jeden raz za każde dodatkowe potwierdzenie PK dodajemy karę 15 sek., za brak PK – kara 1 min. Zwycięża zespół mający najmniejszy czas.

Trasa leśna.

Uczestnik pokonuje zadaną trasę w wyznaczonej kolejności. Należy odnaleźć i skasować na karcie startowej wszystkie punkty. Start co 1-2 min. Zwycięża zawodnik, który odnajdzie wszystkie PK w najkrótszym czasie. **Uwaga na przejście przez ulicę!!!**

Po zakończeniu biegu można sprawdzić prawidłowość odnalezienia punktów porównując skasowane karty ze wzorem zamieszczonym poniżej. W czasie porównania korzystamy z kodów PK.

W materiałach do pobrania jest mapa ze wszystkimi punktami oraz mapki bez punktów. Można samodzielnie zaprojektować trasy i bawić się w terenie.